



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE

"De Titta - Fermi"

CHIS019001 - Viale Marconi n. 14, 66034 LANCIANO, CH - Tel. +39 0872716381 +39 0872713473

Sito Web: www.iisdetittafermi.edu.it e-mail min. chis019001@istruzione.it

cert. chis019001@pec.istruzione.it

- Licei: Scienze Umane
- Liceo Economico-Sociale
- Liceo Linguistico
- Indirizzo Tecnologico: Costruzioni Ambiente e Territorio - Opz. Tecnologia del legno nelle costruzioni - Geotecnico.
- Ind. Economico: Amministrazione Finanza e Marketing - Sistemi Informativi Aziendali - Relazioni Internazionali per il Marketing - Turismo



FONDI STRUTTURALI EUROPEI

pon 2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per gli Interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE

Sottoazione	Codice Progetto
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-AB-2018-88
CUP: E47117001940007	

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE - "DE TITTA - FERMI"-LANCIANO
 Prot. 0004586 del 23/05/2019
 A-22 (Uscita)

AI CANDIDATI
 ALBO ON LINE
 AGLI ATTI

OGGETTO: GRADUATORIA PROVVISORIA per selezione interna FIGURA AGGIUNTIVA, di cui all'avviso pubblico prot. n. 4220 del 14/05/2019 per la realizzazione di n. 3 moduli previsti dal Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014 - 2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale" Prot. n. 2669 del 03/03/2017 - Asse I Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 - Azione 10.2.2. - sottoazione 10.2.2A "Competenze di base".

TIPOLOGIA MODULO	TITOLO	Ore didattica	Candidatura presentata	Punteggio
Modulo 1: Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Economia, Diritto e Tecnologie Informatiche nell'era dei Robot	20	DI PRINZIO ROSANNA	51
Modulo 2: Competenze di cittadinanza digitale	Biblioteca virtuale e archivi digitali	20	DI PRINZIO ROSANNA	51
Modulo 3: Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Raccontami una storia: argomenti scolastici rielaborati in forma narrativa multimediale per favorire l'inclusione	20	GNAGNARELLA BARBARA	36

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
 Prof.ssa Daniela Rollo


