

## Candidatura N. 1082143

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

### Sezione: Anagrafica scuola

#### Dati anagrafici

<b>Denominazione</b>	'DE TITTA - FERMI'
<b>Codice meccanografico</b>	CHIS019001
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
<b>Indirizzo</b>	VIALE MARCONI, 14
<b>Provincia</b>	CH
<b>Comune</b>	Lanciano
<b>CAP</b>	66034
<b>Telefono</b>	0872716381
<b>E-mail</b>	CHIS019001@istruzione.it
<b>Sito web</b>	www.iisdetittafermi.it
<b>Numero alunni</b>	1395
<b>Plessi</b>	CHIS019001 - 'DE TITTA - FERMI' CHPM01901C - CESARE DE TITTA CHTD019017 - E. FERMI LANCIANO

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1082143 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Facciamo Squadra	€ 6.482,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Tea-musi-danza	€ 6.482,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Tea-musi-danza 2	€ 6.482,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Laboteatro	€ 6.482,00
Musica e Canto	La musica e l'arte che c'è	€ 6.482,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 32.410,00</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Leggere per scoprire nuovi mondi	€ 5.611,50
Competenza multilinguistica	English Course	€ 6.482,00
Competenza digitale	Webmaster	€ 6.482,00
Competenza digitale	Digital Bag	€ 5.785,60
Competenza in materia di cittadinanza	Tutti uguali - diversità come valore	€ 6.482,00
Competenza imprenditoriale	Progetta la tua impresa	€ 6.482,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 37.325,10</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: I care

<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li><li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li><li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li></ul>
<b>Codice CUP</b>	E44C22000550007

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Facciamo Squadra	€ 6.482,00
Tea-musi-danza	€ 6.482,00
Tea-musi-danza 2	€ 6.482,00
Laboteatro	€ 6.482,00
La musica e l'arte che c'è	€ 6.482,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 32.410,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**

**Titolo: Facciamo Squadra**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Facciamo Squadra
<b>Descrizione modulo</b>	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.
<b>Data inizio prevista</b>	19/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CHIS019001
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Facciamo Squadra

Tipo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore	Quantità	N. so	Importo voce
------	---------------	------------------	--------	----------	-------	--------------

Costo			unitario		ggetti	
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**  
**Titolo: Tea-musi-danza**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Tea-musi-danza
<b>Descrizione modulo</b>	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
<b>Data inizio prevista</b>	20/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CHIS019001
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Tea-musi-danza

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**

**Titolo: Tea-musi-danza 2**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Tea-musi-danza 2
<b>Descrizione modulo</b>	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
<b>Data inizio prevista</b>	09/01/2023
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CHIS019001
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Tea-musi-danza 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**

**Titolo: Laboteatro**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Laboteatro
----------------------	------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. Attraverso una rappresentazione teatrale si persegue l'intento di far comprendere agli studenti come la storia abbia una importanza fondamentale per la comprensione del presente</p> <p>Finalità: ?Comprensione della complessità delle vicende attuali che hanno stravolto l'ordine mondiale ?Suscitare l'interesse degli allievi per la storia cogliendone l'attualità soprattutto attraverso le microstorie dei testimoni all'interno delle loro famiglie e paesi di appartenenza.</p> <p>Obiettivi: Descrivere gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge, le finalità e le metodologie utilizzate. Illustrate eventuali rapporti con altre istituzioni. Adesione a tematiche nazionali o internazionali; Studiare comparativamente eventi che purtroppo ne perpetuano le nefandezze; Cercare una ragione comune per rifiutare le strategie politiche contro ogni esempio di sopruso; Esercitare la memoria per scegliere comportamenti che realizzino il bene comune.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	20/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CHIS019001
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Laboteatro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Musica e Canto**

**Titolo: La musica e l'arte che c'è**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	La musica e l'arte che c'è
----------------------	----------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	L'esperienza musicale e artistica in generale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica e l'arte, inoltre, sono inoltre fondamentali per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
<b>Data inizio prevista</b>	19/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Musica e Canto
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CHIS019001
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: La musica e l'arte che c'è

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Competenze in gioco

<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li><li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li><li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li></ul>
<b>Codice CUP</b>	E44C22000580007

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Leggere per scoprire nuovi mondi	€ 5.611,50
English Course	€ 6.482,00
Webmaster	€ 6.482,00
Digital Bag	€ 5.785,60
Tutti uguali - diversità come valore	€ 6.482,00
Progetta la tua impresa	€ 6.482,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 37.325,10</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: Leggere per scoprire nuovi mondi**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Leggere per scoprire nuovi mondi
<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio intende favorire lo studio della letteratura e dei classici con approccio trasversale per generi letterari e temi, a partire da quelli più vicini al mondo emozionale degli studenti. Lo sviluppo delle competenze letterarie nello studente costituisce una riappropriazione del testo letterario, esercizio di riscrittura fino alla rielaborazione multimediale. Il laboratorio si concentra sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, che consente la scrittura collaborativa, l'organizzazione di gruppi di lettura, anche in digitale, l'utilizzo dei social media in chiave di scambio di contenuti letterari, anche con la creazione da parte degli alunni di podcast e blog condivisi.
<b>Data inizio prevista</b>	19/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CHIS019001
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Leggere per scoprire nuovi mondi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	15	1.050,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.611,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: English Course**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	English Course
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
<b>Data inizio prevista</b>	19/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CHIS019001
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: English Course**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: Webmaster**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Webmaster
<b>Descrizione modulo</b>	Descrizione modulo In un mondo in cui la presenza su Internet è ormai diventata un complemento indispensabile per ogni individuo, qualunque sia la sua professione, il laboratorio intende guidare gli studenti nella creazione e messa in opera di un proprio sito web. Lo strumento di lavoro sarà WordPress, il CMS di gran lunga più usato al mondo (si stima che un terzo di tutti i siti Internet esistenti al mondo sia basato su di esso). Sfruttando tale piattaforma, il laboratorio condurrà gli allievi lungo tutto il percorso di creazione di un sito web, a partire dall'analisi dei requisiti iniziale, passando per la progettazione, lo sviluppo grafico, la scrittura dei contenuti e l'interazione con le reti sociali, fino ad arrivare al SEO, cioè l'ottimizzazione necessaria per la migliore visibilità sui motori di ricerca
<b>Data inizio prevista</b>	20/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CHIS019001
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Webmaster**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: Digital Bag**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Digital Bag
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Gli studenti saranno accompagnati lungo un percorso di alfabetizzazione informatica grazie al quale potranno essere maggiormente autonomi nell'utilizzo delle funzioni base del PC, ma anche nell'utilizzo di strumenti di comunicazione e software utili per le attività di studio e nel progetto di vita post-scolastico.</p> <p>I contenuti dei moduli del corso sono:</p> <p>Utilizzo base del PC: accensione e spegnimento, ricerca di contenuti memorizzati attraverso la navigazione nel file system, utilizzazione di CD e pen drive, semplici operazioni sui file.</p> <p>Navigare in internet: i motori di ricerca, ricerca testuale e vocale; scaricare immagini e audio, copiare testo da pagine web; informazioni pratiche sull'opportunità di seguire regole per la navigazione in sicurezza.</p> <p>Posta elettronica: utilizzo della posta per comporre, rispondere e inoltrare e-mail, inviare e ricevere allegati.</p> <p>Guida base per Gsuite-Classroom: entrare nella classe virtuale, accedere al link di Meet per seguire le lezioni a distanza.</p> <p>Utilizzo base di MS Word per l'acquisizione dei concetti fondamentali per l'impaginazione e l'estetica di testi.</p> <p>Utilizzo base di MS Power Point: creare semplici diapositive con caselle di testo ed animazioni, inserire filmati ed immagini. Sarà possibile durante il laboratorio documentare il proprio percorso di PCTO e organizzare l'elaborato da presentare per il colloquio finale di esame.</p> <p>Utilizzo base di MS Excel: creare un foglio di lavoro, utilizzo dei filtri base per la ricerca delle informazioni.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	19/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CHIS019001
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Digital Bag

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	16	1.120,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.785,60 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di cittadinanza**  
**Titolo: Tutti uguali - diversità come valore**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Tutti uguali - diversità come valore
<b>Descrizione modulo</b>	Scopo del laboratorio è lavorare sul linguaggio e sugli stereotipi di genere al fine di prevenire forme di discriminazione, che possono predeterminare le future scelte scolastiche e lavorative. E' necessario orientare ciascuno verso libere scelte di prosecuzione degli studi, scevre da stereotipi che condizionano nella preferenza del percorso di studi e professionale, nell'affrontare le emozioni, nel modo di porsi nei confronti degli altri. Le attività saranno svolte attraverso il gioco, la narrazione, il role playing.
<b>Data inizio prevista</b>	19/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di cittadinanza
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CHPM01901C
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Tutti uguali - diversità come valore**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza imprenditoriale**  
**Titolo: Progetta la tua impresa**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Progetta la tua impresa
----------------------	-------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio inizia attraverso un brainstorming per l'individuazione e selezione di idee da sviluppare concretamente con definizione di punti di forza e punti di debolezza per ogni idea per favorire l'emersione di ruoli e personalità. Ogni gruppo di lavoro verrà strutturato con un project-manager chiamato a coordinare le altre figure alle quali saranno assegnate mansioni specifiche. Sono previsti anche giochi di ruolo basati sull'organizzazione di un'impresa o un gruppo di lavoro, per far emergere i fattori che intervengono sull'efficienza e l'efficacia di un gruppo di lavoro come ambiente, comunicazione interna, chiarezza dei ruoli, etc., oltre ad esercizi per confrontare diverse modalità di lavoro (es. lavoro individuale, competitivo o cooperativo) o per rafforzare l'idea di gruppo e di interdipendenza (es. camminata di gruppo) o per confrontare le modalità di project-management di diversi gruppi.
<b>Data inizio prevista</b>	19/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza imprenditoriale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	CHIS019001
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Progetta la tua impresa

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
I care	€ 32.410,00
Competenze in gioco	€ 37.325,10
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 69.735,10</b>

<b>Avviso</b>	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1082143)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 69.735,10
<b>Massimale avviso</b>	€ 70.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	30/05/2022 11:50:52
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Facciamo Squadra</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Tea-musi-danza</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Tea-musi-danza 2</u>	€ 6.482,00	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Laboteatro</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>La musica e l'arte che c'è</u>	€ 6.482,00	
	<b>Totale Progetto "I care"</b>	<b>€ 32.410,00</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Leggere per scoprire nuovi mondi</u>	€ 5.611,50	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English Course</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Webmaster</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Digital Bag</u>	€ 5.785,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Tutti uguali - diversità come valore</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza imprenditoriale: <u>Progetta la tua impresa</u>	€ 6.482,00	
	<b>Totale Progetto "Competenze in gioco"</b>	<b>€ 37.325,10</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 69.735,10</b>	<b>€ 70.000,00</b>